

Workshop name: Intro sessie De Ambrassade

Workshop goal: kennismaking met Lego Serious Play

Number of participants: 2 groepen van 12 man

Time available: 14 - 16u

Purpose	Start/Time/ Duration	Instruction, framing, challenge question
Intro door Skills Building	<b>30 min</b> 14:00 - 14:30	<p>MONDELINGE PLENAIRE INTRODUCTIE (5min)</p> <p><b>INTRODUCTIE D.M.V. EEN LSP-OEFENING:</b></p> <p><b>LSP-PROCES:</b> 1. UITDAGING / 2. BOUWEN / 3. DELEN / 4. REFLECTEREN</p> <p>REGELS: 100% participatie, respect voor andermans model, focus op modellen niet op personen, gsm's moeten uit, sessie stopt als iemand van de tafel moet.</p> <p><b>INTRO UITDAGING: BOUW een toren en eindig met een hoofdje. Start hierbij met een plaatje. (4 min)</b></p> <p><b>DELEN (tour de table): Deel je naam en rol binnen de jeugdwerkingwerking + deel enkele woorden over je model</b></p> <p><i>LSP haalt voordeel uit het feit dat iedereen de dingen op een andere manier ziet en dit visueel helder kan communiceren.</i></p> <p><i>Het gaat niet om het mooiste of hoogste modelletje te bouwen -&gt; het is wat je ermee wil uitleggen dat centraal staat (metaforen).</i></p> <p><b>EXTRA ACTIEVRAAG: Vraag één iemand om het zwarte plaatje van het torentje van zijn buur vast te nemen om dit dan geleidelijk aan te laten omvallen. Vraag daarna aan de eigenaar hoe dit aanvoelde. Duid nog een keer het belang van het respecteren van andermans model, dit is veel meer dan zomaar een bouwseltje! Via LSP zet je een veilige zone op om een diepgaande dialoog te kunnen doen ontstaan. Respect voor elkaar is hierin cruciaal en wordt gehandhaafd via strikte facilitatie.</b></p>
Individueel model 1: <b>Inspiratie</b>	<b>30 min</b> 14:30 - 15:00	<p><b>UITDAGING 1: BOUW een model rond het belangrijkste element (max één element) dat maakt dat jij met plezier uit je bed komt om je dagdagelijkse werktaken uit te voeren. (Focus op persoonlijke motivatie ifv jeugdwerking) (4 min bouwen)</b></p> <p><b>DELEN 1: Laat alle deelnemers hun model delen in korte zinnen, laat ieder zijn model samenvatten in enkele kernwoorden (metaforen).</b></p> <p><i>GEEF EEN POINTER (balpen of Lego vlaggenstok) AAN DE SPREKER EN LAAT HEM FOCUSSEN OP WAT IN HET MODEL TE ZIEN IS. Alles wat gedeeld wordt dat niet in het model te zien is, zal niet onthouden worden door de groep.</i></p> <p><b>REFLECTIE 1: Laat deelnemers VRAGEN stellen over modellen van anderen.</b></p> <p><i>BENADRUK DAT DE FOCUS OP MODELLEN BLIJFT LIGGEN, VERANDERINGEN AAN EEN ANDER ZIJN MODEL KAN ENKEL ALS DIT TOEGESTAAN WORDT DOOR DE EIGENAAR. HIERDOOR CREEERT LSP EEN VEILIGE OMGEVING VAN DIALOOG.</i></p>
Individueel model 2: <b>Inspiratie</b>	<b>30 min</b> 15:00 - 15:30	<p><b>UITDAGING 2: BOUW een model rond het belangrijkste element dat jouw organisatie (of afdeling) zal missen als je er niet langer zou werken? (4 min bouwen)</b></p> <p><b>DELEN 2: Laat alle deelnemers hun model delen in korte zinnen, laat ieder zijn model samenvatten in enkele kernwoorden (metaforen).</b></p> <p><b>REFLECTIE 2: Laat deelnemers VRAGEN stellen over modellen van anderen.</b></p>
Gedeeld model <b>Selectie</b>	<b>15 min</b> 15:30 - 15:45	<p><b>DEEL AAN ELKE DEELNEMER TWEE VLAGGETJES UIT</b></p> <p><b>SCOREN :</b> Zet een vlaggetje op een element binnen andermans model dat je naar een gemeenschappelijk model zou willen meenemen.</p> <p>Max één vlaggetje op jouw model dat je naar een gemeenschappelijk model zou willen meenemen.</p> <p><b>DELEN :</b> Laat alle deelnemers de kernwoorden van de gekozen elementen nog eens delen (metaforen).</p>

<p>Gedeeld model Bouwen</p>	<p><b>15 min</b> 15:45 - 16:00</p>	<p><b>NEEM EEN BASISPLAAT EN BOUW JE GEMEENSCHAPPELIJK TOEKOMST MODEL</b></p> <p>Vraag wie als eerste zijn gekozen element op de basisplaat wil plaatsen (start van bouw gemeenschappelijk model).</p> <p>Vraag of er gelijkaardige geselecteerde elementen zijn die geclusterd kunnen worden.</p> <p>Vergelijk de modelementen in de cluster en vraag aan de groep welk modelement binnen de cluster visueel het duidelijkst is.</p> <p>Vraag of iedereen achter de keuze staat om het duidelijkste element in het gemeenschappelijk model te plaatsen.</p> <p><i>BENADRUK DAT JE NORMAAL DE VORIGE STAPPEN HERHAALT ZODAT VAN ELKE DEELNEMER MINSTENS EEN GESELECTEERDE ELEMENT IN HET GEMEENSCHAPPELIJK MODEL ZIT.</i></p>
---------------------------------	--	---

**Volgende Lego Serious Play applicaties volgen elkaar op binnen de "Realtime Strategy" module:**

**Level 1: bouwen van individuele modellen**

**Level 2: bouwen van gedeelde modellen**

**Level 3: Creeren van een landschapsmodel**

*door bouwen en plaatsen van interne / externe beïnvloedingselementen*

**Level 4: Connecties maken**

*verbindingen leggen binnen het landschapsmodel*

**Level 5: Een systeem bouwen**

**Level 6: Toekomstscenarios spelen en landschapsverandering bepalen**

**Level 7: Simple Guiding Principles afleiden**

*SGP's uitwerken in functie van toekomstscenarios*